



Kurallar ve Yönetmelik

Versiyon 2.0

03.10.2023 tarihinde revize edilmiştir.

Tüm hakları MMA (Karışık Dövüş Sanatları) Federasyonu'na aittir. ©

*MMA Federasyonu
Kurallar ve Yönetmelik
1. Sayfa*

İÇİNDEKİLER

1. Başlık: Genel Hükümler	04-06
2. Başlık: Yaşa Göre Sınıflandırmalar	06-07
3. Başlık: Ağırlığa Göre Sınıflandırmalar	07-08
4. Başlık: Müsabaka Biçimine Göre Sınıflandırmalar	08-10
5. Başlık: Müsabakaların Süreleri	10-11
6. Başlık: Hakemler Komitesi	11-13
7. Başlık: Anında Tekrar Oynatma	13
8. Başlık: Sporcu Ekipmanları ve Kıyafetleri	14-18
9. Başlık: Müsabaka Alanı	18
10. Başlık: Puanlama ve Puanlama Kriterleri	19-22
11. Başlık: Kararlar	22-24
12. Başlık: Yasaklı Hareketler	25-37
13. Başlık: Knockdown	38
14. Başlık: Müsabaka Protokolleri	38
15. Başlık: Tıbbi Hususlar	39-41
16. Başlık: Müsabaka Sonucu İtiraz ve Şartları	41-42

GİRİŞ

Bu kurallar ve yönetmeliğin amacı; amatör ve profesyonel MMA müsabakalarının MMA Federasyonu ile GAMMA (Global Association of Mixed Martial Arts), IMMAF (International Mixed Martial Arts Federation) ve WMMAF (World Mixed Martial Arts Federation) kurallarına ve talimatlarına uygun olarak yurt düzeyine yayılması, uluslararası müsabakalarda başarılar elde edilmesi ile ilgili usul ve esasları belirlemektir.

Bu kurallar ve yönetmelik, MMA Federasyonu ile bağlı bulunduğu GAMMA, IMMAF ve WMMAF kurallarına uygun olarak yurt içi ve dışında Federasyonun izniyle düzenlenecek resmi ya da özel MMA müsabakalarına katılacak antrenör, sporcu, hakem, idareci ve diğer görevlileri kapsar.

Bu kurallar ve yönetmelik MMA (Karışık Dövüş Sanatları) Federasyonu tarafından usulüne uygun olarak kabul edilmiştir ve yayınlandığı tarihten itibaren geçerli olacaktır.

Bunlar; tüm Geleneksel Kemer Şampiyonaları, Türkiye Şampiyonaları, Kulüpler Ligi ve benzeri MMA Federasyonu tarafından düzenlenen, yönetilen, denetlenen ya da izin verilen organizasyonlarda kullanılacak kurallar ve yönetmeliğin en temel bütünüdür. Özel teşebbüs ile gerçekleştirilen profesyonel organizasyonlarda birebir olarak kullanılabileceği gibi Federasyon yetkilisinin/yetkililerinin iznine tabi olacak şekilde değişiklik gösterebilecek şekilde de kullanılabilir. Özel müsabakalar izne tabidir. Bahse konu iznin alınması sonrası MMA Federasyonu tarafından talep edilen belgelerin, en geç müsabaka tarihinden on beş (15) gün önce posta yolu veya kargo yolu ile Federasyona gönderilmesi gerekmektedir. Her türlü televizyon ve basın yayın hakları Federasyona aittir. Özel müsabaka yapmak isteyen kurum, kuruluş veya kişiler Federasyondan izin almak zorundadır. İzin verilen müsabakalara ilişkin bütün evraklar; müsabakaların bitiminden sonra, organizatör/organizatörler tarafından üç (3) gün içerisinde posta yolu veya kargo yolu ile Federasyona gönderilecektir.

Burada belirtilen kurallar ve yönetmelik tüm sporcular, antrenörler, hakemler ve yöneticiler tarafından bilinmeli ve kabul edilmelidir.

MMA Federasyon'u tarafından düzenlenen, yönetilen, denetlenen ya da yetkilendirilen her organizasyonda; organizasyonun düzenleneceği taşranın mülki idareci ya da yöneticilerinin zorunlu kıldığı hususlar kapsamında, Federasyon yetkilisinin/yetkililerinin müsaade ettiği ölçüde organizatör/organizatörler kuralların bir kısmını değiştirebilir. Müsabaka

sürelerinin kısaltılmasına ve/veya belirli tekniklere izin verilmesine/verilmemesine karar verilir.

Hiçbir koşulda organizatör/organizatörler, MMA Federasyon'un önceden onayı olmaksızın bu koşulları değiştirmemelidir.

MMA Federasyon'u, dövüş sanatlarının mükemmellik, disiplin ve topluluğunun tüm seviyelerine saygı gösterme geleneklerini savunurken, sporcu güvenliğini, adil mücadeleyi ve katılmak isteyen herkesin kabulünü teşvik eder. Sporcuların güvenliğini sağlamak için, kurallar ve yönetmelik daha fazla değişikliğe tabi olabilir.

MMA Federasyon'u, sporcularının güvenli bir ortamda en kaliteli turnuvalarda rekabet edebilmeleri için geri bildirim toplamaya ve kurallar dizisini ayrıntılı şekilde düzenlemeye devam edecektir.

1. GENEL HÜKÜMLER

1.1 Karışık dövüş sanatlarındaki (bundan sonra MMA olarak anılacaktır) tüm turnuvalar, MMA Federasyonu kurallar ve yönetmeliğine uygun olarak yapılır.

1.2 Bu kuralların turnuvalara ve Federasyon'un kontrolü altındaki tüm ulusal amatör müsabakalara yani MMA Federasyonu takviminde kayıtlı tüm turnuvalara uygulanması zorunludur. Sporcular, müsabakalara Federasyon'un bahsi geçen düzenlemelerine uygun olarak yaklaşacak ve MMA Federasyonu tarafından yayınlanan tüm geçerli kural ve düzenlemelere uymakla yükümlüdür.

1.3 Ulusal müsabakalara katılacak sporcularda aşağıdaki şartlar aranır;

1.3.1 T.C. vatandaşı olmak, oturum iznine sahip olmak, veya Pasaport ve benzeri bir belge ile resmi yoldan giriş yapmış olmak,

1.3.2 Kategoriler dahil yaş grubuna dahil edilmiş ve MMA da mevcut ağırlık sınıflarından birine erişmiş olmak,

1.3.3 O yıl için lisansının ve kimlik kartının vizesini yaptırmış olmak,

1.3.4 Müsabaka tarihinde, müsabakalara girmekten men edilmemiş olmak,

1.3.5 Federasyonca düzenlenen müsabakalarda, Federasyon tarafından tespit edilecek seviye derecesine sahip olmak,

1.3.6 Müsabakaya giriş için belirlenen seviye derecesini gösterir kimlik kartını ve benzeri belgeyi beyan etmek.

1.4 Son karar MMA Federasyonu yetkilisinde/ yetkililerinde olmak ile birlikte organizatör/organizatörler tarafından izin verilmesi koşuluyla, istisnai olarak kurallar ve yönetmelikte belirtilenden farklı bir turnuva prosedürü kullanılabilir.

1.5 Sporcuların tartı şekli GAMMA, IMMAF ve WMMAF kapsamında nihai olarak MMA Federasyon'un öngördüğü kurallara tabidir. Sporcular tartıya girmeden önce doktor kontrolünden geçip kontrol kartını onaylattıktan sonra tartıya girmek için Federasyon tarafından düzenlenen seviye belgeleri ve kimlik kartları ile başvuruda bulunurlar. Tartıya katılacak sporcular için tartı işlemi vücudun belli kısımları çıplak olarak yapılabilir. Sporcuların tartı hakkı tüm müsabaka türlerinde üçtür. Ancak bir sporcu başvuruda bulunduğu kilosuna erişmemişse diskalifiye edilir veya isteği doğrultusunda ve Federasyon yetkili/yetkililerince de uygun görülmesi halinde bir üst kilogram kategorisinde katılım sağlayabilir. Tartı günü ve saati Federasyon tarafından belirlenir.

1.6 Kurallar, doktor kontrolünden ve tartıdan sonra çekilir. Kura eşleştirmeleri Federasyon müsabakalarında Merkez Hakem Kurulu, il müsabakalarında ise; İl Hakem Kurulu ile, tartı hakemleri ve Federasyon temsilcisi tarafından, idareci ve antrenörlerin huzurunda yapılır. Dörtten fazla sporcunun bulunduğu kilogram kategorilerinde, ikinci turda sporcuların adedini 4, 8, 16 ve 32'ye indirmek için birinci turda tur atlamak maksadıyla kâfi sayıda kura çekilir. Bütün sporcular en az bir müsabaka yaptıktan sonra, ikinci müsabakayı yapar. Birinci turda tur atlayan sporcular, ikinci turda ilk olarak müsabaka yaparlar. Tur atlayanların sayısı tek ise, son olarak tur atlayan sporcunun ikinci turdaki rakibi, birinci turdaki ilk müsabakanın galibi olur. Tur atlayanların sayısı çift ise, tur atlayan sporcular ikinci tur atladıkları sıra ile ilk müsabakalarını yaparlar. Kura çekiminde bilgisayar programı kullanılacağı gibi, elle kura topu, rakam yazılı kâğıt çekme şeklinde ve sair şekillerde de olabilir.

1.7 Müsabakalara katılacak kulüplerin Federasyonca tescil edilmesi şarttır. İlinde MMA dalında kulübü bulunmayan sporcuların müsabakalara Ferdi olarak katılmalarına izin verilir. Şartları Federasyonca belirlenir.

1.8 Türk vatandaşı olup, yurt dışında bulunan sporcular ve Türkiye'de oturma izni olan sporcular, ülkemizde organize edilecek müsabakalara ve milli takım seçmelerine Federasyondan izin almak kaydıyla katılabilirler.

1.9 Yurt dışında yapılacak müsabakalarda Türk Pasaportu olmayan sporcular milli takıma alınmazlar. Yalnız bağlı bulunan Federasyonun uygun görmesi durumunda takıma alınabilirler.

1.10 Özel müsabakalarda izin alma koşulları şunlardır;

1.10.1 GAMMA, IMMAF, WMMAF veya bağlı kuruluşları tarafından düzenlenen özel müsabakalara izin verilebilir.

1.10.2 Dış ülkelerle yapılacak özel müsabakalara izin için; gelecek katiledekilerin isim listesi ile birlikte müsabakadan en geç 15 gün önce Federasyona müracaat edilir.

1.10.3 Taraflarca yapılan anlaşmalar ile mali hususları kapsayan sözleşmelerin asılları veya noter tasdikli suretleri müsabaka tarihinden en az on beş gün önce Federasyona teslim edilir. Müsabakalar için Federasyon, gözlemci ve hakem görevlendirir. Bu taktirde görevlendirilenlerin masrafları organizatör/organizatörler tarafından Federasyonun belirlediği ücrete göre ödenir.

1.10.4 Yurtiçi veya yurtdışında yabancılarla yapılacak müsabakalarda; görevlendirilecek idareci, hakem ve sporcular Federasyonun onayı ile seçilir.

1.10.5 Yabancılarla yapılacak her türlü müsabakalarda kafiye, Federasyon tarafından bir gözlemci görevlendirilir. Görevlendirilen bu kişinin tüm masrafları müsabakayı düzenleyen organizatör/organizatörler tarafından karşılanır.

1.10.6 Yabancılarla yapılacak müsabakalarda, müsabakayı yapacak il, kulüp veya kuruluşun seçilen sporcuları, müsabaka davetine uymak zorundadır. Yapılacak resmi müsabakalar için seçilmiş olan sporcuların sakatlanmalarının önlenmesi için ve sair sebeplerden özel müsabakalara katılmalarına Federasyon izin vermeyebilir.

1.11 Resmi ve özel müsabakaların sonucu, düzenleyen mercilerce, Federasyona bildirilir. Müsabaka sonuçları, Federasyonca tasdik edilmediği sürece geçerli sayılmaz. Tescil edilen müsabakalar ve sonuçları sicil defterine yazılır ve 5 yıl süre ile bu defterler saklanır. İl faaliyetleri il temsilcisiince tutulacak sicil defterine, Federasyon faaliyetlerinde ise Federasyonca tutulacak sicil defterine kayıt edilir.

1.12 Müsabaka alanı içerisinde, çevresinde, müsabaka esnasında, öncesinde veya sonrasında spor ahlakına yakışmayan, Federasyonu ve yetkilileri küçük düşürmek ya da zor durumda bırakmaya yönelik hareket, tavır, söylemlerde bulunan veya sosyal medya gibi halka açık alanlarda paylaşım ve açıklamalarda bulunan sporcu, antrenör, hakem veya Federasyona bağlı kişiler disiplin kurulunca uygun görülen cezaya tabii tutulur. Bu şekilde cezalandırılmış olan sporcular, antrenörler, hakemler ya da Federasyona bağlı kişiler belirtilen ceza süreleri içerisinde aktif olarak herhangi bir müsabakada faaliyet gösteremez ya da müsabaka sahası ve çevresinde bulunamazlar.

2. YAŞA GÖRE SINIFLANDIRMALAR

2.1 MMA, neredeyse tüm yaş kategorilerinde her iki cinsiyet (Resmi kimlik belgesinde belirtilen cinsiyet tanımı baz alınır.) tarafından da

uygulanabilen bir spordur. Sporcular yaşlarına göre şu şekilde sınıflandırılır:

2.1.1 Alt Minikler: 7 ile 9 yaş

2.1.2 Minikler: 10 ile 11 yaş

2.1.3 Alt Yıldızlar: 12 ile 13 yaş

2.1.4 Yıldızlar: 14 ile 15 yaş

2.1.5 Gençler: 16 ile 17 yaş

2.1.6 Büyükler B: 18 ile 23 yaş

2.1.7 Büyükler A: 24 ile 35 yaş

2.1.8 Alt Veteranlar: 36 ile 44 yaş

2.1.9 Üst Veteranlar: 45 ile 54 yaş

2.2 Sporcunun yaşı hesaplanırken doldurduğu gün, ay ve yıl bazında hesaplanır.

2.3 Yaş, akreditasyon sırasında tüm şampiyonalarda ve turnuvalarda doğrulanacaktır.

2.4 Yaş hesaplaması yapılırken, kayıt tarihi değil etkinliğin başladığı tarih baz alınır. Örneğin; Gençler yaş kategorisinde kayıt yaptıran sporcular, turnuvanın başladığı gün 18 yaşını doldurmuşlarsa, Büyükler B kategorisinde müsabakalara katılmaları gerekmektedir.

2.5 Federasyon yetkili/yetkilileri tarafından gerekli görülmesi halinde, mevcut organizasyona istinaden istisnai olarak yaş kategorilerinin aralıklarının değiştirilmesi, kategoriler birleştirilmesi ve benzeri düzenlemeler gerçekleştirilebilir.

3. AĞIRLIĞA GÖRE SINIFLANDIRMALAR

3.1 Çeşitli yaş grupları ve cinsiyet için ağırlık kategorileri aşağıdaki gibidir:

Alt Minikler 7-9 yaş	Minikler 10-11 yaş	Alt Yıldızlar 12-13 yaş
Erkekler ve Kadınlar Ağırlık Kategorileri	Erkekler ve Kadınlar Ağırlık Kategorileri	Erkekler ve Kadınlar Ağırlık Kategorileri
Cinsiyete göre ayrılır.	Cinsiyete göre ayrılır.	Cinsiyete göre ayrılır.
- 18,0 kg - 39,7 lbs - 21,0 kg - 46,3 lbs - 24,0 kg - 52,9 lbs - 27,0 kg - 59,5 lbs - 31,0 kg - 68,3 lbs	- 27,0 kg - 59,5 lbs - 31,0 kg - 68,3 lbs - 34,0 kg - 75,0 lbs - 37,0 kg - 81,6 lbs - 41,0 kg - 90,4 lbs	- 31,0 kg - 68,3 lbs - 34,0 kg - 75,0 lbs - 37,0 kg - 81,6 lbs - 40,0 kg - 88,2 lbs - 44,0 kg - 97,0 lbs

- 34,0 kg - 75,0 lbs - 37,0 kg - 81,6 lbs - 41,0 kg - 90,4 lbs - 45,0 kg - 99,2 lbs + 45,0 kg + 99,2 lbs	- 45,0 kg - 99,2 lbs - 50,0 kg - 110,2 lbs +50,0 kg + 110,2 lbs	- 48,0 kg - 105,8 lbs - 52,0 kg - 114,6 lbs - 57,0 kg - 125,7 lbs +57,0 kg + 125,7 lbs
--	---	---

Yıldızlar 14-15 yaş	Gençler 16-17 yaş / Büyükler B 18-23 yaş / Büyükler A 24-35 / Alt Veteranlar 36-44 / Üst Veteranlar 45-54	
Erkekler ve Kadınlar Ağırlık Kategorileri	Erkekler Ağırlık Kategorileri	Kadınlar Ağırlık Kategorileri
Cinsiyete göre ayrılır. - 40,0 kg - 88,2 lbs - 44,0 kg - 97,0 lbs - 48,0 kg - 105,8 lbs - 52,0 kg - 114,6 lbs - 57,0 kg - 125,7 lbs - 62,0 kg - 136,7 lbs - 67,0 kg - 147,7 lbs - 72,0 kg - 158,7 lbs +72,0 kg + 158,7 lbs	- 52,2 kg - 115 lbs - 56,7 kg - 125 lbs - 61,2 kg - 135 lbs - 65,8 kg - 145 lbs - 70,3 kg - 155 lbs - 77,1 kg - 170 lbs - 83,9 kg - 185 lbs - 93,0 kg - 205 lbs + 93,0 kg + 205 lbs	- 47,6 kg - 105 lbs - 52,2 kg - 115 lbs - 56,7 kg - 125 lbs - 61,2 kg - 135 lbs - 65,8 kg - 145 lbs - 72,6 kg - 160 lbs + 72,6 kg +160 lbs

3.2 Tartım işlemlerinde herhangi bir tolerans hiçbir suretle tanınmayacaktır.

3.3 Federasyon yetkili/yetkilileri tarafından gerekli görülmesi halinde, mevcut organizasyona istinaden istisnai olarak ağırlık kategorilerinin değiştirilmesi, kategorilerin birleştirilmesi ve benzeri düzenlemeler gerçekleştirilebilir.

4. MÜSABAKA BİÇİMİNE GÖRE SINIFLANDIRMALAR

4.1 MMA müsabakaları, müsabakaların şekline göre dört (4) biçime ayrılır. Bu müsabaka biçimleri; MMA Grappling, MMA Light, MMA Full, MMA Elit'tir.

4.2. MMA Grappling Kategorisi

4.2.1 MMA Grappling; ayakta atışlar, dalışlar, güreş tarzı mücadeleler ile boğma ve kilit tekniklerine dayalı olarak rakibi pes ettirme (submission, tapout) esasına dayalı tüm yere indirme ve yerde mücadele türlerini uygulayan MMA müsabaka türüdür.

4.2.2 MMA Grappling müsabakaları kesinlikle vuruş içermez. Yerde veya ayakta sadece boğma ve kilit tekniklerine dayalı olarak rakibi pes ettirme (submission, tapout) esasına dayalı tekniklere izin verilir.

4.2.3 Alt Minikler ve Minikler kategorilerinde pes ettirme yoktur. Pes ettirmeye yönelik hareketler baştan Orta Hakem tarafından durdurulup her iki sporcu da ayağa kaldırılır ve pes ettirme tekniği yapma girişiminde bulunan sporcu bundan dolayı puan kazanır.

4.2.4 Bu müsabaka türü için belirlenen yaş ile ağırlık kategorileri, ekipmanlar, kıyafetler, müsabaka süreleri ve yasaklı ya da izin verilen teknikler detaylı olarak ilgili konu başlıkları altında tablo halinde düzenlendiği şekildedir.

4.3 MMA Light Kategorisi

4.3.1 MMA Light müsabakaları bütün tekniklerin kontrollü ve hafif olarak uygulandığı MMA müsabaka türüdür.

4.3.2 MMA Light müsabakaları kesinlikle yerde vuruş teknikleri içermez. Yerde sadece boğma ve kilit tekniklerine dayalı olarak rakibi pes ettirme (submission, tapout) esasına dayalı tekniklere izin verilir. (Alt Minikler ve Minikler yaş grupları istisna...) Ayakta ise müsaade edilen atışlar, dalışlar, güreş tarzı mücadeleler ile vuruş tekniklerine izin verilir.

4.3.3 Minikler kategorisinde pes ettirme yoktur. Pes ettirmeye yönelik hareketler baştan orta Hakem tarafından durdurulup her iki sporcu da ayağa kaldırılır ve pes ettirme tekniği yapma girişiminde bulunan sporcu bundan dolayı puan kazanır.

4.3.4 MMA Light türünde, çok iyi kontrol edilen teknikler kullanılmalıdır. Rakibe uygulanan müsaade edilmiş bütün tekniklerin hafif ve iyi kontrol edilmesi gerekir.

4.3.5 Bu müsabaka türü için belirlenen yaş ile ağırlık kategorileri, ekipmanlar, kıyafetler, müsabaka süreleri ve yasaklı ya da izin verilen teknikler detaylı olarak ilgili konu başlıkları altında tablo halinde düzenlendiği şekildedir.

4.4 MMA Full Kategorisi

4.4.1 MMA Full müsabakaları bütün tekniklerin tam güç kullanılarak uygulanabildiği MMA müsabaka türüdür.

4.4.2 MMA Full müsabakaları kesinlikle yerde vuruş teknikleri içermez. Yerde sadece boğma ve kilit tekniklerine dayalı olarak

rakibi pes ettirme (submission, tapout) esasına dayalı tekniklere izin verilir. Ayakta ise müsaade edilen atışlar, dalışlar, güreş tarzı mücadeleler ile vuruş tekniklerine izin verilir.

4.4.3 Bu müsabaka türü için belirlenen yaş ile ağırlık kategorileri, ekipmanlar, kıyafetler, müsabaka süreleri ve yasaklı ya da izin verilen teknikler detaylı olarak ilgili konu başlıkları altında tablo halinde düzenlendiği şekildedir.

4.5 MMA Elit Kategorisi

4.5.1 MMA Elit müsabakaları bütün tekniklerin yerde ve ayakta tam güç kullanılarak uygulanabildiği MMA müsabaka türüdür.

4.5.2 MMA Elit müsabakaları yerde de vuruş teknikleri içerir. Yerde müsaade edilen vuruş teknikleri ile birlikte boğma ve kilit tekniklerine dayalı olarak rakibi pes ettirme (submission, tapout) esasına dayalı tekniklere izin verilir. Ayakta ise müsaade edilen atışlar, dalışlar, güreş tarzı mücadeleler ile vuruş tekniklerine izin verilir.

4.5.3 Bu müsabaka türü için belirlenen yaş ile ağırlık kategorileri, ekipmanlar, kıyafetler, müsabaka süreleri ve yasaklı ya da izin verilen teknikler detaylı olarak ilgili konu başlıkları altında tablo halinde düzenlendiği şekildedir.

5. MÜSABAKALARIN SÜRELERİ

5.1 Çeşitli yaş grupları ve müsabaka biçimlerine göre müsabaka süreleri aşağıdaki gibidir:

Alt Minikler	Minikler	Alt Yıldızlar	Yıldızlar	Gençler
MMA Grappling	MMA Light & Grappling	MMA Light & Grappling	MMA Light & Grappling	MMA Light / Grappling / Full
- Her raunt bir (1) dakika	- Her raunt bir (1) dakika	- Her raunt bir buçuk (1,5) dakika	- Her raunt bir buçuk (1,5) dakika	- Her raunt iki (2) dakika
- İki (2) raunt	- İki (2) raunt	- Üç (3) raunt	- Üç (3) raunt	- Üç (3) raunt
- Raunt araları bir (1) dakika	- Raunt araları bir (1) dakika	- Raunt araları bir (1) dakika	- Raunt araları bir (1) dakika	- Raunt araları bir (1) dakika

B�y�kler B			B�y�kler A		
MMA Light	MMA Full & Grappling	MMA Elite	MMA Light	MMA Full & Grappling	MMA Elite
- Her raunt iki (2) dakika	- Her raunt �� (3) dakika	- Her raunt be� (5) dakika	- Her raunt iki (2) dakika	- Her raunt �� (3) dakika	- Her raunt be� (5) dakika
- �� (3) raunt	- �� (3) raunt	- �� (3) raunt	- �� (3) raunt	- �� (3) raunt	- �� (3) raunt
- Raunt araları bir (1) dakika	- Raunt araları bir (1) dakika	- Raunt araları bir bu�uk (1,5) dakika	- Raunt araları bir (1) dakika	- Raunt araları bir (1) dakika	- Raunt araları bir bu�uk (1,5) dakika

Alt Veteranlar		�st Veteranlar	
MMA Light	MMA Grappling	MMA Light	MMA Grappling
- Her raunt iki (2) dakika	- Her raunt �� (3) dakika	- Her raunt iki (2) dakika	- Her raunt �� (3) dakika
- �� (3) raunt	- �� (3) raunt	- �� (3) raunt	- �� (3) raunt
- Raunt araları bir (1) dakika	- Raunt araları bir (1) dakika	- Raunt araları bir (1) dakika	- Raunt araları bir (1) dakika

5.2 Hi bir sporcu 24 saatlik bir s re i inde dokuz (9) raunt ve/veya 45 dakikadan fazla m cadele edemez.

5.3 M sabakalar arasında her zaman en az iki (2) saat dinlenme olmalıdır.

5.4 Federasyon yetkili/yetkilileri tarafından gerekli g r lmesi halinde, mevcut organizasyona istinaden istisnai olarak m sabaka s relerinin de i tirilmesi ve benzeri d zenlemeler ger ekle tirilebilir.

6. HAKEMLER KOMİTESİ

6.1 G revler

Ulusal amat r turnuvalarda bir m sabaka alanı i in hakem komitesi (Yetkilileri)  unlardan olu ur:

- M sabaka alanı i inde bir (1) Orta Hakem
- M sabakayı puanlayan    (3) Yan Hakem, m sabaka alanı etrafına e it olarak da ıtılır
- Bir (1) Denet i Hakem-M sabaka Alanı Amiri
- Bir (1) Teknik Asistan-S re tutan Hakem
- Bir (1) Teknik Asistan-Desisyon toplama g revlisi
- Bir (1) Sa lık G revlisi-Doktor

- İki (2) Cutman/Cutwoman (Her organizasyonda bulunması zorunlu değildir.)

6.2 Orta Hakemin Yetkileri ve Sorumlulukları

6.2.1 Orta Hakem bir müsabakayı durdurmaya/ertelemeye yetkili tek kişidir.

6.2.2 Hakemin yetkisi müsabaka sahasına girdiği andan itibaren başlar ve müsabakanın bitimine kadar sona ermez.

6.2.3 Müsabaka alanı içinde bulunan hakem, sorumlu baş hakemdir.

6.2.4 Gerekli görmesi halinde sporcuyu/sporcuları diskalifiye edebilir veya ceza puanı verebilir.

6.2.5 Gerekli görmesi halinde, hakem komitesinde resmi olarak görev alan kişiler dışındaki herhangi bir kimseyi, mevcut müsabaka kapsamında müsabaka alanından men edebilir.

6.3 Yan Hakemin Yetkileri ve Sorumlulukları

6.3.1 Yan Hakemler bir müsabakayı resmi olarak puanlayacak yetkili kişilerdir.

6.3.2 Devam eden bir müsabakada, hiç kimse, hiçbir suretle Yan Hakemlerin dikkatini dağıtacak hal ve hareketlerde bulunamaz.

6.3.3 Yan Hakem tarafından gerçekleştirilen puanlama; yalnızca sonuç açıklaması yapılmadan ya da bir sonraki raunda başlanmadan önce sadece ve sadece puanlamayı yapan Yan Hakem tarafından, sorumlu hakemin bilgisi dahilinde değiştirilip düzeltilebilir.

6.4 Denetçi Hakemin Yetkileri ve Sorumlulukları

6.4.1 Müsabaka esnasında, müsabakanın gerçekleştiği platform çevresinden Orta Hakemden sonra sorumlu en yetkili kişidir.

6.4.2 Müsabakanın en uygun düzeyde ve her açıdan sağlıklı şekilde gerçekleşmesi için gerekli bütün önlemler, düzeltmeler ve benzeri durumlardan sorumludur.

6.4.3 Müsabaka alanı ile ilgili bütün değişiklik ve gelişmelerden haberdar olması ya da haberdar edilmesi gereken kişidir.

6.5 Süre Tutan Hakemin Yetkileri ve Sorumlulukları

Müsabakaya dair bütün tutulan sürelerden ve bu sürelere yönelik ikazlardan sorumlu kişidir.

6.6 Desisyon (Karar Kâğıdı, Decision Card) Toplama Görevlisi Yetkileri ve Sorumlulukları

Raunt sonlarında veya müsabaka sonlarında, Yan Hakemler tarafından doldurulan karar kağıtlarının olabildiğince en hızlı ve güvenli şekilde ana hakem masası görevlisi ya da Denetçi Hakeme iletilmesinden sorumlu kişidir.

6.7 Doktorun Yetkileri ve Sorumlulukları

6.7.1 Orta Hakemin çağrısı doğrultusunda gerekli tıbbi müdahaleler ve görüşlerde/önerilerde bulunacak kişidir.

6.7.2 Doktorun müsabakayı durdurma, sonlandırma ve benzeri durumlara yetkisi kesinlikle yoktur. Doktor, yalnızca bu sorumluluklara sahip olan Orta Hakeme tıbbi açıdan görüş ve önerilerde bulunabilir.

6.8 Cutman/Cutwoman Yetkileri ve Sorumlulukları

6.8.1 Müsabaka öncesi sporcuların; müsabaka esnasında sakatlanma risklerini en aza indirecek gerekli hazırlıklarda (vazelin sürme, el bandajlanması, sağlık açısından fiziki olarak vücut kontrolü ve benzeri...) sporculara yardımcı olacak kişidir.

6.8.2 Müsabakanın devam ettiği süre zarfı içerisinde Orta Hakemin çağrısı doğrultusunda, müsabaka rauntları arasında herhangi bir çağrı gerekmeksizin gerekli tıbbi müdahaleler ve görüşlerde/önerilerde bulunacak kişidir.

6.8.3 Cutman/Cutwoman müsabakayı durdurma, sonlandırma ve benzeri durumlara yetkisi kesinlikle yoktur. Cutman/Cutwoman, yalnızca bu sorumluluklara sahip olan Orta Hakeme tıbbi açıdan görüş ve önerilerde bulunabilir.

7. ANINDA TEKRAR OYNATMA

Canlı yayın ile video kaydına alınan müsabakalarda, müsabakanın bitiş anına dair kararlar, canlı yayın özelliği olan anında tekrar oynatma ile incelenemez.

8. SPORCU EKİPMANLARI VE KIYAFETLERİ

8.1 Dişlik

8.1.1 Tüm sporcuların müsabaka sırasında dişlik takmaları zorunludur.

8.1.2 Müsabaka dişlik olmadan başlayamaz.

8.1.3 Müsabaka sırasında dişlik yerinden çıkarsa, orta hakem doğru zamanı arayacak ve ani hareketle müdahale etmeden ilk fırsat anında sporcunun dişliğini geri takmasını sağlayacaktır.

8.2 Kasık Koruyucu

Alt Minikler kategorisindeki sporcular için isteğe bağlı olup geri kalan bütün sporcular cinsiyet fark etmeksizin kasık koruyucu takmalıdır.

8.3 Eldivenler

8.3.1 Her iki sporcu da aynı model, açık parmak MMA Eldivenlerini giymelidir. Eldivenler 6 ile en fazla 8 oz ağırlık aralığında olmalıdır.

8.3.2 Eldivenler köşe rengine göre kırmızı ya da mavi olmalıdır. Müsabaka esnasında eğer kırmızı ya da mavi renkte eldiven yoksa siyah renk eldiven tercih edilebilir. Sporcuları ayırt etmek için sporcuların eldivenlerine köşelerini belli eden bantlar takılması gerekmektedir.

8.4 Bantlar ve El Sargıları

8.4.1 El başına maksimum bir rulo [en fazla 2 inç (5,08 cm) genişliğinde ve 15 yard (13,71600 metre) uzunluğunda] beyaz, yumuşak bez, gazlı bez kullanılmasına izin verilir. Gazlı bez sporcunun eldiveninin bileğini geçmemelidir. Açıkta kalan başparmağın en az ilk eklemine kadar sarılarak korunması gerekmektedir.

8.4.2 En fazla bir rulo [en fazla 1,25 inç (3,17500 cm) genişliğinde ve 10 inç (25,4 cm) uzunluğunda] beyaz atletik bant (toplamda iki el için) izin verilir. Bant, sporcunun eldivenlerinin bileğini aşamaz. Bant parmakların arasından geçirilebilir ancak parmak eklemlerini kapatmamalıdır.

8.4.3 Pamuklu veya pamuk benzeri antrenman sargılarına yalnızca maksimum 3,5 metre uzunluğa kadar izin verilir. Sargılar elastik olmayan (esnek olmayan) malzemeden seçilmelidir. Pamuklu sargılar, sporcunun görünen avuç içi sargısız olacak şekilde uygulanmalıdır. Pamuklu el sargısı kullanılıyorsa, el sargılarının cırt

cırtlarını sarması ve sabitlemesi için el başına yalnızca 30 cm uzunluğunda tıbbi bant kullanılmasına müsaade edilir. İlave gazlı bez veya banda izin verilmez.

8.4.4 Parmak eklemleri arasında herhangi bir şekilde birikme veya kıvrılma olması yasaktır ve sporcunun anında diskalifiye edilmesine neden olacaktır.

8.4.5 MMA Elit ve MMA Full müsabaka türleri dışında kalan bütün müsabakalarda katılacak sporcuların ellerinin bandajla sarılması yasaktır. MMA Elit ve MMA Full türlerinde uygun görüldüğü şekilde müsabakaya katılacak sporcuların ellerini bandajlamaları zorunludur.

8.5 Kaval ve Ayaküstü Koruyucu

8.5.1 Her iki sporcu da aynı model, elastik (veya neopren) kaval ve ayaküstü koruyucu pedleri giymelidir. Tüm dolgular en az 1 cm kalınlığında olmalıdır.

8.5.2 Sporcuların köşe rengine (kırmızı veya mavi) uygun olmalıdır. Böyle renkli bir ekipman mevcut değilse üst kısmı kırmızı veya mavi 50 mm genişliğinde koli bandı ile sarılabilir.

8.6 Giyim ve Kıyafet

8.6.1 Tüm sporcuların organizasyon komitesi tarafından gerekli görülen koruyucu giysiler giymeleri gerekmektedir.

8.6.2 Başka federasyonlara ya da mücadele sporlarına ait ibareler bulunan ekipmanlar kesinlikle kabul edilmeyecektir.

8.6.3 Tüm sporcular, hangi müsabaka biçiminde mücadele edecek olurlarsa olsunlar üst vücut kısımlarına yalnızca kısa kollu Rash Guard (tişört) giymek zorundadırlar. Başka türdeki kıyafetler kesinlikle kabul edilmeyecektir. Yalnızca kategori fark etmeksizin kadın sporcuların, dini veya kültürel nedenlerle el bileğine kadar uzunluğa sahip tişörtleri Rash Guard altına giymelerine izin verilir.

8.6.4 Bütün sporcuların bedenlerine uygun ölçüde ekipman ve kıyafet giymeleri gerekmektedir.

8.6.5 Sporcular yalnızca, uzunluğu diz seviyesinde olan MMA şortlarını giyebilirler. Ancak yalnızca tayt giymelerine kesinlikle izin verilmez. İsteğe bağlı olarak şortun altına tayt giyebilirler. Ancak bütün cinsiyet ve kategoriler için taytların diz üzerine kadar olan uzunlukta olması gerekmektedir. Diz seviyesinin altındaki uzunluğa sahip taytlar kabul edilmeyecektir. Yalnızca Alt Minikler ile Minikler kategorisindeki sporcuların ve kategori fark etmeksizin kadın

sporcuların, dini veya kültürel nedenlerle ayak bileğine kadar uzunluğa sahip taytları giymelerine izin verilir.

8.6.6 MMA şortları/taytları açıkta cırt cırtlı, cepli veya fermuarlı olmamalıdır.

8.6.7 Aynı müsabakadaki sporcular, farklı renkte MMA şort/tayt giymeli veya atandıkları köşeye göre eldiven bantlama ve/veya eldiven işaretleme ile belirtilmelidir.

8.6.8 Müsabaka sırasında ayakkabı giyilmesine izin verilmez.

8.6.9 Sporcular saçlarını her iki sporcunun da görüş ve güvenliğini engellemeyecek şekilde tutturacaklardır. Sporcunun saçını sabitlemek için rakibin yaralanmasına neden olabilecek hiçbir nesneye izin verilmez.

8.6.10 Takı takmak (dil piercingleri dahil) tüm müsabakalarda kesinlikle yasaktır.

8.6.11 Belirlenen ekipman ve kıyafetler dışında sporcunun elleri dışında vücudun üst kısmında herhangi bir bantlama, kaplama veya koruyucu donanım bulunmayacaktır.

8.6.12 Sporcular, belirtilen ekipman ve kıyafetlerin dışında sağlık problemleri gerekçesiyle yalnızca diz ve/veya ayak bileği eklemlerini örtmek için yumuşak neopren veya elastik kumaş tipi bir kılıf kullanabilir. Dolgu, cırt cırt, plastik, metal, bağ veya güvenli olmadığı düşünülen veya haksız avantaj yaratabilecek başka herhangi bir malzemeye izin verilmez.

8.7 Baş ve Saç Örtüsü

Kadın sporcular, dini veya kültürel nedenlerle MMA Federasyonu veya yerel organizasyon komitesi tarafından onaylanmış ek bir baş / saç örtüsü kullanabilirler.

8.8 Vazelin, diğer jeller ve kremler

8.8.1 Müsabakadan önce vazelin veya benzeri bir maddenin uygulanması, yalnızca hakem komitesinden görevliler tarafından müsabaka alanına girmeden önce yapılır.

8.8.2 Yüze tekrar Vazelin veya benzeri bir maddenin uygulanmasına turlar arasında izin verilebilir ve sadece yetkili görevliler tarafından uygulanabilir.

8.8.3 Bir rakibe zararlı, sakıncalı, haksızlık olabilecek veya üstünlük sağlayabilecek bütün kremler, Thai Yağı veya diğer herhangi bir

ürünün uygulanması yasaktır ve derhal diskalifiye ile sonuçlanacaktır.

8.9 Tüm sporcuların gerekli, uygun görülen bütün ekipman ve kıyafetlerini önceden hazır etmeleri gerekmektedir. Federasyon yetkili/yetkilileri tarafından uygun görülürse ekipmanların tamamı ya da bir kısmı Federasyon tarafından müsabakaya çıkacak sporcuların geçici olarak kullanımına ücretsiz/ücretli olarak sunulabilir.

Ekipman/Kıyafet	Alt Minikler	Minikler		Alt Yıldızlar		Yıldızlar	
	MMA Grappling	MMA Grappling	MMA Light	MMA Grappling	MMA Light	MMA Grappling	MMA Light
Kask	Yasak	Yasak	Zorunlu	Yasak	Zorunlu	Yasak	Zorunlu
Eldiven	Yasak	Yasak	Zorunlu	Yasak	Zorunlu	Yasak	Zorunlu
Kaval ve Ayaküstü Koruyucu	Yasak	Yasak	Zorunlu	Yasak	Zorunlu	Yasak	Zorunlu
Kasık Koruyucu	İsteğe Bağlı	İsteğe Bağlı	Zorunlu	İsteğe Bağlı	Zorunlu	İsteğe Bağlı	Zorunlu
Dişlik	İsteğe Bağlı	İsteğe Bağlı	Zorunlu	İsteğe Bağlı	Zorunlu	İsteğe Bağlı	Zorunlu
El Bandajı	Yasak	Yasak	Yasak	Yasak	Yasak	Yasak	Yasak
Şort ve/veya tayt	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu
Tişört (Rash Guard)	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu
Göğüs Koruyucu (Safe Guard)	Yasak	Yasak	Zorunlu	Yasak	Yasak	Yasak	Yasak

Ekipman/Kıyafet	Gençler		
	MMA Grappling	MMA Light	MMA Full
Kask	Yasak	Zorunlu	Zorunlu
Eldiven	Yasak	Zorunlu	Zorunlu
Kaval ve Ayaküstü Koruyucu	Yasak	Zorunlu	Zorunlu
Kasık Koruyucu	İsteğe Bağlı	Zorunlu	Zorunlu
Dişlik	İsteğe Bağlı	Zorunlu	Zorunlu
El Bandajı	Yasak	Yasak	Zorunlu
Şort ve/veya tayt	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu
Tişört (Rash Guard)	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu
Göğüs Koruyucu (Safe Guard)	Yasak	Yasak	Yasak

Ekipman/Kıyafet	Büyükler B				Büyükler A			
	MMA Grappling	MMA Light	MMA Full	MMA Elite	MMA Grappling	MMA Light	MMA Full	MMA Elite
Kask	Yasak	İsteğe Bağlı	Yasak	Yasak	Yasak	Yasak	Yasak	Yasak
Eldiven	Yasak	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Yasak	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu
Kaval ve Ayaküstü Koruyucu	Yasak	Zorunlu	Zorunlu	Yasak	Yasak	Zorunlu	Zorunlu	Yasak
Kasık Koruyucu	İsteğe Bağlı	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	İsteğe Bağlı	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu
Dişlik	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu
El Bandajı	Yasak	Yasak	Zorunlu	Zorunlu	Yasak	Yasak	Zorunlu	Zorunlu
Şort ve/veya tayt	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu
Tişört (Rash Guard)	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Yasak	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Yasak
Göğüs Koruyucu (Safe Guard)	Yasak	Yasak	Yasak	Yasak	Yasak	Yasak	Yasak	Yasak

Ekipman/Kıyafet	Alt Veteranlar		Üst Veteranlar	
	MMA Grappling	MMA Light	MMA Grappling	MMA Light
Kask	Yasak	Yasak	Yasak	Yasak
Eldiven	Yasak	Zorunlu	Yasak	Zorunlu
Kaval ve Ayaküstü Koruyucu	Yasak	Zorunlu	Yasak	Zorunlu
Kasık Koruyucu	İsteğe Bağlı	Zorunlu	İsteğe Bağlı	Zorunlu
Dişlik	İsteğe Bağlı	Zorunlu	İsteğe Bağlı	Zorunlu
El Bandajı	Yasak	Yasak	Yasak	Yasak
Şort ve tayt	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu
Tişört	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu	Zorunlu
Göğüs Koruyucu (Safe Guard)	Yasak	Yasak	Yasak	Yasak

9. MÜSABAKA ALANI

9.1 Müsabaka alanı şunlar olabilir; bir boks tarzı ring (en az 5 ipli), en alttaki iki halat arasında güvenlik teli olan bir boks tarzı ring, güvenlik teli ile çevrili bir müsabaka alanı (yuvarlak, sekizgen veya çoklu açılar) ya da düz bir tatami minder (dövüş sanatları matı) kaplı müsabaka alanı.

9.2 Kapalı müsabaka alanları için minimum boyut 6m x 6m veya 6m diyagonaldır. Kapalı müsabaka alanları için maksimum boyut 10m x 10m veya 10m diyagonaldır.

9.3 Halat veya güvenlik teli olmayan açık müsabaka alanlarının minimum boyutu 8m x 8m veya 8m diyagonal olmalıdır. Maksimum boyut 10m x 10m veya 10m diyagonaldır.

9.4 Her müsabaka alanındaki KIRMIZI ve MAVİ köşeler açıkça işaretlenmelidir.

9.5 Müsabaka alanının zemini, birbirine sıkıca bağlanmış spor matları (tatami minder) ile doldurulmalıdır. Bu alan kaplanabilir. Kaplanacak kılıf kalın kumaştan (kanvas, pamuk) yapılmalıdır.

9.6 Kapalı bir müsabaka alanı için mat (tatami minder) her zaman örtülmelidir.

9.7 Sporcuların müsabaka alanından düşmesi riski oluşması halinde müsabaka; sporcu sağlığı önceliğinden dolayı her ne şartta ya da pozisyonda olursa olsun, Orta Hakem tarafından durdurulup uygun olan alanda veya müsabaka alanının orta kısmında ayakta devam ettirilebilir.

10. PUANLAMA VE PUANLAMA KRİTERLERİ

10.1 Yasal Hareketler

10.1.1 Dövüş sanatları tarzı vuruşlara (yalnızca kapalı yumruk veya çekiç yumruk), baş ve vücudun yasal bölgelerine tekmelere ve dizlere izin verilir.

10.1.2 Dövüş sanatları tarzı atışlara ve düşürmelere izin verilir.

10.1.3 Dövüş sanatları tarzı pes ettirmelere ve güreşme eylemlerine izin verilir.

10.1.4 10.1.1 ile 10.1.3 ile ilgili kural dışı hareketlerin ayrıntılı açıklaması 12 – Yasaklı Hareketler başlığı altında bulunabilir.

10.1.5 Clinch ve grappling 'e izin verilir. Ancak her iki sporcu da etkili bir kontrol, önemli bir vuruş, yere düşürme ya da pes ettirme girişimi olmaksızın 30 saniyeden fazla sabit kalırsa, Orta Hakem onları harekete geçirmek için sözlü olarak uyarmalıdır. Sporcular 10 saniye daha oyalanmaya devam ederse, hakem müsabakayı durdurmalı ve müsabaka alanının ortasında konumlandırarak müsabakayı yeniden başlatmalıdır. Mount kontrol gibi türevi olan en üstün kontrol pozisyonlarında sporcular aktif olmaması gerekçesiyle ayağa kaldırılıp alanın ortasında müsabakaya devam ettirilemezler. Bu tip durumlarda orta hakem sözlü olarak aktif olmaları için yalnızca uyarıda bulunabilir.

10.2 Değerlendirme Kriterleri

10.2.1 Tüm müsabakalar üç (3) hakem tarafından değerlendirilecek ve puanlanacaktır.

10.2.2 10 Puan Zorunluluk Sistemi, bir müsabakayı puanlamanın standardı olacaktır.

10.2.3 10 Puan Zorunlu Puanlama Sistemine göre, nadiren eşit bir raunt (10-10) dışında, rauntın galibi 10 puan ve kaybedene dokuz puan veya daha az puan verilecektir.

10.2.4 Hakemler, etkili vuruşlar/güreş/kilitler ve boğmalar, etkili saldırganlık ve müsabaka alanının kontrolüne verilen puanlamada en fazla ağırlıkla Dövüş Sanatları tekniklerini değerlendirecektir.

10.2.4.1 Etkili vuruşlar

Etkili vuruşlar, bir sporcu tarafından yapılan yasal vuruşların teknik uygulamasıyla belirlenir. Daha kesin, teknik vuruşlar, kesin olmayan vuruşlara ve daha düşük teknik uygulamaya sahip birçok vuruştan daha değerlidir.

10.2.4.2 Etkili güreş

Etkili greř, bařarılı olduęu deęerlendirilen greř teknikleri ve bařarılı yere dřrme/atıřlardan gelen etkili sonularla deęerlendirilir.

10.2.4.3 Etkili kilitler ve boęmalar

Etkili kilit ve boęma giriřimleri, bařarılı olduęu deęerlendirilen teknikler ve potansiyel msabakayı bitirme denemeleri ile deęerlendirilir.

10.2.4.4 Etkili saldırganlık

Etkili saldırganlık, msabakayı bitirmek iin agresif bir řekilde giriřimlerde bulunmak anlamına gelir.

10.2.4.5 Msabaka Alanının Kontrol

Msabaka alanı kontrol; msabakanın hızını, yerini ve konumunu kimin dikte ettięini belirleyerek deęerlendirilir.

10.2.5 Etkili Vuruř/Greř/Kilitler ve Boęmalar (Kriter A), etkili saldırganlık (Kriter B) ve msabaka alanının kontrol (Kriter C) gibi Dvř Sanatları teknikleri hakkında deęerlendirmeler yapılacaktır. Kriter A eřit olarak tartılmadıka Kriter B ve C dikkate alınmaz.

10.3 Puanlama Kriterleri

10.3.1 Her iki sporcu da raunt ierisinde herhangi bir sre boyunca yarıřtıysa ve her iki sporcu arasında herhangi bir fark veya avantaj yoksa bir tur 10-10 Raunt olarak puanlanabilir. 10-10 Raunt ok nadir bir muafiyet olmalıdır.

10.3.2 Bir sporcu, bir raunt sırasında daha iyi vuruřlar yaptıęı veya daha etkili greř ve kilitler/boęmalar kullandıęı durumlarda puanlama olarak bir raundu yakın bir farkla kazandıęında 10-9 Raunt olarak puanlanabilir.

10.3.3 Bir sporcu, bir rauntta teknik stnlk ve vuruř, greř veya kilitler/boęmalar ile raunt boyunca byk bir farkla kazandıęında, bu raunt 10-8 Raunt olarak puanlanabilir.

10.3.4 Bir sporcu, bir rauntta tamamen teknik stnlk, hkimiyet ve vuruř, greř veya kilitler/boęmalar ile raunt boyunca ok ok byk bir farkla kazandıęında, 10-7 Raunt olarak puanlanabilir.

10.3.4.1 Teknik baskınlık (Technical Dominance)

Hakem; bir sporcunun hareketi ile domine etmemiř olsa bile, rakibini rauntta nemli lde zayıflatıp zayıflatmadıęını deęerlendirecektir. Teknik baskınlık; řiřme, morarma, yırtılma veya kesik gibi grnr kanıtları ierir. Teknik hakimiyet; bir sporcunun vurma, greř

ve/veya kilitler/boğmalar gibi teknikleri sonucu rakibinin enerjisinde, tekniklerinde, özgüveninde ve yeteneklerinde azalmaya yol açtığında da değerlendirilecektir. Bütün bunlar, teknik baskınlığın doğrudan bir sonucu olarak gelir. Bir sporcu vuruşlardan, atışlardan, kontrol ve/veya yetenek eksikliğinden etkilendiğinde rauntta belirleyici anlar yaratabilir ve büyük bir dikkatle değerlendirilmelidir.

10.3.4.2 Hakimiyet (Dominance)

MMA hücum temelli bir spor olduğundan, kaybeden sporcu sürekli olarak savunma yapmak zorunda kaldığında, açıklar gösterdiğinde hiçbir karşılık veya tepki vermediğinde, bir raundun hakimiyeti görülebilir. Güreş veya kilitler/boğmalar aşamasındaki baskınlık, güçlü düşürmeler/atışlar elde eden ve/veya potansiyel olarak müsabakayı sonlandıran pes ettirme saldırılarını gerçekleştiren sporcular tarafından görülebilir.

10.3.4.3 Süreklilik (Duration)

Süreklilik, bir sporcunun rakibine etkili bir şekilde saldırması, kontrol etmesi ve etkilemesi için harcadığı süre ile tanımlanır. Rakip çok az karşı saldırı imkânı sunar veya hiç sunmaz. Hakem; bir sporcunun etkin olduğu, tam kontrolü ele aldığı ve elinde tuttuğu bir raunttaki göreceli süreyi dikkatle değerlendirecektir. Bu durum hem vuruşta hem de güreşte değerlendirilebilir.

10.4 Puanlama Şeffaflığı

Seyircilere, sporculara ve antrenörlere daha iyi şeffaflık sağlamak için, puan kartı sahibi her raunt sonunda elektronik olarak (monitör veya benzeri bir cihaz) veya kâğıt tahtası (manuel skor tahtası vb.) ile her raundun puanını herkese açık bir şekilde gösterebilir.

10.5 Puanlar

10.5.1 Puanlama Sembolleri

Normal ve isabetli teknikler için "/" sembolü, çok iyi ve etkili teknikler için "O" sembolü, süper ve müsabakayı bitirmeye yaklaşan teknikler için ise "+" sembolü kullanılır.

10.5.2 Puanlama Sembollerinin Değerlendirilmesi

Yukarıda bahsi geçen semboller ile her bir sporcunun ne kadar sayıda teknik uyguladığı ve uyguladığı tekniklerin kalitesinin anlaşılması hedeflenmiştir. Raunt kazananı değerlendirilirken bu sembollerin sayılarının yanı sıra etkileri de göz önünde bulundurulmalıdır.

10.5.2.1 "/" sembolü; her basit ve çok etkisi olmayan ama tam uygulanmış teknikleri ifade eder.

10.5.2.2 "O" sembolü; her iyi, etkili ve tam uygulanmış teknikleri ifade eder.

10.5.2.3 "+" sembolü; her süper, müsabakayı bitirebilecek kadar etkili ve tam uygulanmış teknikleri ifade eder.

11. KARARLAR

11.1 Karar Türleri

11.1.1 Pes Ettirme (Submission-Tap Out)

Bir sporcunun bir kilit veya boğma tekniği ile maçı sonlandırmasına genel anlamda Submission denir. Bir sporcunun artık müsabakaya devam etmek istemediğini belirtmek için vücudunun bazı kısımlarını fiziksel olarak kullanarak bunu belirtmesine Tap Out denir. İstisnai olarak Alt Minikler ve Minikler kategorisinde gerçekleşecek her müsabaka türünde hiçbir şekilde Submission ve Tap Out gerçekleşmesine müsaade edilmez. Eğer Orta Hakem, bir sporcunun rakibi pes ettirecek bir tekniğe giriş yaptığını görürse, anında maçı duraklatıp tarafsız pozisyondan yeniden başlatır. Bu durumda Yan Hakemler pes ettirme tekniğini uygulama girişiminde bulunan sporcuya bir (1) puan verirler.

11.1.2 Sözlü Pes Ettirme (Verbal Tap Out)

Bir sporcu sözlü olarak veya istemli/istemsiz olarak acı veya sıkıntı içinde hakeme devam etmek istemediğini bildirdiğinde veya bağırdığında. Bir pes ettirme tekniğine yakalanırken çığlık atmak, otomatik olarak sözlü bir Tap Out'tur.

11.1.3 Teknik Pes Ettirme (Technical Submission)

Yasal bir pes ettirme eylemi, bilinç kaybı veya kırık/çıkık kemik(ler) /eklem(ler) ile sonuçlandığında teknik pes ettirme/submission olarak adlandırılır.

11.1.4 Teknik Nakavt (TKO)

11.1.4.1 Hakem Durdurma

Hakem, sporcu net bir/birkaç vuruş ile yere yığıldığı ve kendini akıllıca savunamadığı için müsabakayı durdurur.

- Vuruşlar Nedeniyle
- Yaralanma

- Havlu Atma
- Raunt çağrı ziline cevap vermeme

11.1.2 Tıbbi Durdurma

- Yaralanma
- Doktor görüşü
- Vücut fonksiyonlarının kontrolünün kaybı (kusma, idrar, dışkı vb.)

11.1.5 Nakavt (KO)

11.1.5.1 Hakem Durdurma

Hakem, sporcu net bir vuruş ile yere yığıldığı ve kendini akıllıca savunamadığı için müsabakayı durdurur.

- Vuruş Nedeniyle
- Yere indirme veya fırlatma etkisinden dolayı

11.1.6 Diskalifiye

11.1.6.1 Müsabaka sırasında kasıtlı bir yasal olmayan hareket nedeniyle meydana gelen bir yaralanma, müsabakayı sonlandıracak kadar şiddetliyse, yasal olmayan hareketi yapan sporcu diskalifiye edilmelidir.

11.1.6.2 Bir sporcu tarafından çok sayıda yasal olmayan hareketler yapıldığı değerlendirildiğinde ve/veya kurallar ve/veya hakem komutları bariz bir şekilde göz ardı edildiğinde bu sporcu diskalifiye edilebilir.

11.1.6.3 Orta hakem bir sporcuyu uyarmaya ya da sporcuya ceza puanı vermeye gerek görmeksizin direkt diskalifiye de edebilir. Gerekli görmesi halinde müsabakayı duraksatıp mevcut hakemleri ana masa etrafında toplayarak fikir alışverişinde bulunabilir.

11.1.7 Müsabaka iptali (No Contest)

Kaza sonucu yaralanma nedeniyle bir müsabaka zamanından önce durdurulduğunda ve skor kartları aracılığıyla bir karar vermek için yeterli süre tamamlanmadığında müsabaka iptali karar alınabilir.

11.1.8 Puanlama ile kararlar

11.1.8.1 Oybirliğiyle Karar (Unanimous Decision)

Üç Yan Hakemin de müsabakayı aynı sporcunun kazandığını beyan ettiği karar şeklidir.

11.1.8.2 Ayrılmış Karar (Split Decision)

İki Yan Hakemin müsabakayı bir sporcunun kazandığını, geri kalan diğer Yan Hakemin ise diğer sporcunun kazandığını beyan ettiği karar şeklidir.

11.1.8.3 Teknik Karar (Technical Decision)

Kazara (Kasıt olmadan) yapılan bir yasal olmayan hareketten kaynaklanan yaralanma nedeniyle bir müsabaka zamanından önce durdurulduğunda ve bir sporcu skor kartlarında önde gidiyorsa verilen karar şeklidir.

11.1.9 Beraberlik (Draw)

11.1.9.1 Oybirliği ile beraberlik (Unanimous Draw)

Üç Yan Hakem de müsabakayı berabere puanladığında verilen karar şeklidir.

11.1.9.2 Çoğunluk beraberliği (Majority Draw)

İki Yan Hakem müsabakayı berabere puanladığında verilen karar şeklidir.

11.1.9.3 Ayrılmış beraberlik (Split Draw)

Üç Yan Hakemin tümü farklı farklı puanlama yaptığında ve toplam puan berabere sonuçlandığında verilen karar şeklidir.

11.1.9.4 Teknik beraberlik (Technical Draw)

Müsabaka sırasında kasıtlı bir yasal olmayan hareket sonucu bir sakatlanma meydana geldiğinde sakatlanan sporcu müsabakaya devam edemediği halde, planlanan tüm rauntların toplam süresinin ½ artı 1 saniyesinden sonra sakatlanan sporcu durma anında skor kartlarında eşit veya gerideyse karar TEKNİK BERABERLİK olur.

11.10 Öngörülemeyen, Müsabaka Dışı Durumlar Nedeniyle Müsabaka İptali

11.10.1 Müsabakanın öngörülemeyen, müsabaka dışı koşullar nedeniyle sonuçlandırılması gereken durumlarda, planlanan tüm rauntların toplam süresinin ½ artı 1 saniyesi tamamlanmışsa müsabaka puan kartlarına gidebilir.

11.10.2 Müsabaka dışı durma, ½ +1 süresinden önce gerçekleşirse; “Müsabaka İptali” olarak değerlendirilecektir.

12. YASAKLI HAREKETLER

12.1 Tanımlamalar

12.1.1 Kafa ile vurma

Kafa ile hiçbir şekilde vuruş gerçekleştirilemez. Kafa ile rakip sporcunun kafasına ya da vücudunun başka bölgesine vurulamaz.

12.1.2 Her türlü göz oyması

Parmaklar, çene veya dirsek ile göz oymak yasa dışıdır. Sporcunun göz yuvasına temas eden yasal vuruşlar veya yumruklar gözünü oymak değildir ve yasal vuruş olarak kabul edilecektir.

12.1.3 Rakibi ısırarak veya tükürmek

Herhangi bir biçimde ısırarak ya da tükürmek yasa dışıdır. Sporcu, hakemin bazı hareketleri fiziksel olarak gözlemleyemeyebileceğini kabul etmeli ve bir rakip tarafından ısırılıp ısırılmadığı konusunda hakemi bilgilendirmelidir.

12.1.4 Balık Kancası

Bir sporcunun parmaklarını rakibinin ağzına, burnuna, kulaklarına, herhangi bir vücut boşluğuna veya bir kesiğe saldırarak ve o bölgeye derisini gerekli şekilde kullanma girişimi “Balık kancası” olarak kabul edilecektir. Balık kancalama, genel olarak parmakların rakibin ağzına sokulması ve rakibin derisine tutunarak ellerin zıt yönlerde çekilmesidir.

12.1.5 Saç çekme

Saçı herhangi bir şekilde çekmek yasa dışı bir eylemdir. Bir sporcu hiçbir şekilde rakibini kontrol etmek için rakibinin saçını tutamaz. Bir sporcunun saçları uzunsa, saçları hiçbir şekilde tutma veya boğma aracı olarak kullanamaz.

12.1.6 Kazık Çakma (Spiking)

Kazık çakma; rakibinizin vücudunu kontrol ettiğiniz, ayaklarını havada, başı dümdüz aşağı olacak şekilde yerleştirdiğiniz ve ardından rakibin kafasını zemine atış/vuruş yapma olarak kabul edilir. Rakibi zemine doğrudan kafasının veya boynunun üzerine vurmak (kazık çakmak) yasaktır. Açılı olan atışlarda rakibinin kafasının ya da boynunun üzerine çakılması durumu yasal kabul edilecektir. Bu durumda rakibin kafasının zemine çarpması dikkate alınmaz.

12.1.7 arpma (Slamming)

Rakibi, ayaklar zerindeyken zemine doėrudan sırtına, yanına veya karnına arpmak yasaktır. Kavisli bir hareketle yapılan herhangi bir atıř, yasal bir atıř olarak kabul edilecektir. Diz/dizler zerinde yapılan arpma hareketleri yasaldır.

12.1.8 Sırayarak Gard Almak veya Kilide Almak

Sporcunun rakibinin st vcudunu kontrol etmediėi srece, sırayarak gard almak veya kilide almak yasa dıřı hareketlerdir. Sporcunun en az bir kolu rakibin st gvdesine veya boynuna sıkıca sarıldıėında (veya sıkıca baėlandıėında) kontrol verilir. Sadece bir veya iki kolu (bilekleri) kavramak ve/veya tutmak vcut kontrol olarak kabul edilmez.

12.1.9 Makas Yere İndirmeler (Scissors Takedowns)

Makas yere indirmeler, sporcunun rakibinin st vcudunu kontrol etmediėi srece yasadıřı bir harekettir. Sporcunun en az bir kolu rakibin st gvdesine sıkıca sarıldıėında (veya sıkıca baėlandıėında) kontrol verilir. Sadece bir veya iki kolu (bilekleri) kavramak ve/veya tutmak vcut kontrol olarak kabul edilmez.

12.1.10 Ayakta vcut aėırlıėı kullanılarak yapılan kilitler/boėmalar

KontROLSz vcut hareketi (rneėin hızlı vcut dnřleri veya vcudun yere dřmesi) kullanılarak ayakta yapılan kilitler/boėmalar (submission) yasaktır. Sporcu her zaman hareket zerinde kontrole sahip olmalı ve rakip vuruř yaparken veya hakem devreye girdiėinde her zaman tekniėi bırakabilmelidir.

12.1.11 Omurga veya bařın arkasına darbe

Bařın arkası, bařın tepesinden, her iki tarafta 1 inlik (2,5 cm) bir varyantla bařlar ve bařın arkasından oksipital (bařın arkasındaki ıkıntı) blgeye kadar uzanır. Bu alan, boynun tm geniřliėini kapsayacak řekilde oksipital blgeye (ensenin zeri) uzanır. Daha sonra 1 in (2,5 cm) ile omurgadan ařaėı doėru hareket eder. Kuyruk kemiėi de dahil olmak zere omurganın merkez izgisinden sapmaz. Bu blgelere vuruř yapmak kesinlikle yasaktır.

12.1.12 Her trl boėaz darbesi ve/veya trakeayı sıkma

Direk boėaz vuruřlarına izin verilmez. Rakibin soluk borusuna ve dem elması diye adlandırılan ıkıntıyı tutması veya sıkması yasaktır. Herhangi bir yasal vuruř esnasında rakibin hareketli olmasından kaynaklı darbenin boėaz blgesine gelmesi tamamen yasal sayılacaktır.

12.1.13 Rakibin yzne/gzlerine doėru uzanan parmaklar

Ayakta, parmakları rakibin yüzünü/gözlerini işaret ederek kolunu/kollarını rakibine doğru hareket ettirmesine izin verilmez. Hakemler, sporcularla açık ve net bir şekilde iletişim kurarak bu tehlikeli davranışın önüne geçmelidir. Sporcular, rakiplerine doğru uzanırken yumruklarını kapatmaları veya parmaklarını doğrudan havaya kaldırmaları için yönlendirilir.

12.1.14 Dirsek vuruşları

Herhangi bir pozisyonda herhangi bir hedefe dirsek darbeleri kesinlikle yasaktır.

12.1.15 Her türlü kasık atakları

Kasık bölgesine vurma, kapma, çimdikleme veya bükme dahil herhangi bir saldırı yasa dışıdır. Kasık ataklarının yasak olması her cinsiyet için geçerlidir.

12.1.16 Yerdeki bir rakibin kafasına diz ve/veya tekme atmak

Yerdeki sporcu; vücudunun ayak tabanları dışında herhangi bir kısmının yere değmesi şeklinde tanımlanır. Bir el (avuç içi veya yumruk, sadece parmaklar yeterli değildir) yere değdiğinde, sporcu yere inmiş sayılır. Bu pozisyonda, kafaya yapılacak tekmelere veya dizlere izin verilmeyecektir.

12.1.17 Rakibin ekipmanlarını veya kıyafetini tutmak

Bir sporcunun ekipmanlarını veya kıyafetlerini tutarak rakibinin hareketini kontrol etmesine izin verilmez. Kendi ekipmanlarınızı veya kıyafetlerinizi tutmanız yasaldir.

12.1.18 Güvenlik telini veya ipleri parmak veya ayak parmaklarıyla tutmak veya kavramak

12.1.18.1 Bir sporcu, ellerini/ayaklarını ringin ipleri veya telin üzerine koyabilir ve üzerinden itebilir ancak parmakları ile kavrayamaz.

12.1.18.2 Bir sporcu, gerekli hallerde ellerini/ayaklarını ringin ipleri arasından veya kapalı alanın alt kısmındaki boşluktan dışarı çıkarabilir ancak kavrayamaz.

12.1.18.3 Bir sporcunun parmakları veya ayak parmakları ringi kavradığında ve vücut pozisyonunu veya rakibinin vücudunu kontrol etmek için teli kullandığında, pozisyon artık kural dışı bir hareket haline gelir.

12.1.18.4 Bir sporcunun hiçbir zaman ipleri tutmasına veya kollarını ring veya iplerin arasına veya altına sarmasına izin verilmez.

12.1.18.5 Sporcu kasıtlı olarak iplerden kavrayamaz. Bir sporcu teli veya ring ipi malzemesini tutarken yakalanırsa bu hareketi müsabakada önemli bir etkiye neden olmuşsa; hakem, kusurlu sporcunun puan kartından bir puanlık kesinti yapabilir.

12.1.18.6 Telin tutulması için bir puan kesintisi meydana gelirse ve ihlal nedeniyle bu yasadışı hareketi yapan sporcu üstün bir pozisyonda kalırsa, sporcular Hakem tarafından tarafsız bir pozisyonda yeniden başlatılmalıdır.

12.1.19 Küçük eklem manipülasyonu

El ve ayak parmakları küçük eklemlerdir. Bilekler, ayak bilekleri, dizler, omuzlar ve dirsekler büyük eklemlerdir. Parmakların veya ayak parmaklarının çoğunu bir kerede tutmaya izin verilir. Çoğunluktan az veya güçsüz parmakların tutulmasına izin verilmez.

12.1.20 Rakibi ringden veya kapalı alandan atmak

Bir sporcunun rakibini ring veya kapalı alan dışına atmasına izin verilmez.

12.1.21 Rakibin herhangi bir vücut boşluğuna veya herhangi bir kesiğine veya yırtılmasına bilerek parmak sokmak

Bir sporcunun, kesiği genişletmek amacıyla parmaklarını açık bir yaraya sokmasına izin verilmez. Bir sporcunun parmaklarını rakibin burnuna, kulağına, ağzına veya herhangi bir vücut boşluğuna sokmasına izin verilmez.

12.1.22 Rakibin dizine düz ileri veya düz yandan tekme

Dizlere yapılan tüm düz vuruşlara izin verilmez.

12.1.23 Eti tırmalama, sıkıştırma, bükme

Deriyi pençeleyerek veya ağrı uygulamak için deriyi çekmeye veya bükmeye çalışarak sporcunun cildini hedef alan herhangi bir saldırı yasa dışıdır.

12.1.24 Çekingenlik (temastan kaçınmak veya dişliği sürekli olarak düşürmek veya bir yaralanmayı taklit etmek)

Çekingenlik, kasıtlı olarak rakibiyle temastan kaçınan veya müsabaka halinden kaçan herhangi bir sporcu olarak tanımlanır. Bir sporcunun yanlış bir şekilde yasal olmayan hareket, yaralanma, dişliğini bilerek düşürme veya tükürme ve kasıtlı olarak kabul edilen diğer herhangi bir hareketle müsabakanın zamanını geciktirme veya zamanı durdurma girişimi için Orta Hakem tarafından çekingenlik olarak adlandırılabilir.

12.1.25 Müsabaka alanında küfür veya hakaret etmek

Müسابaka sırasında küfür veya hakaret edilmesine izin verilmez. Konuşmaların ne zaman çizgiyi aşıp istismara dönüştüğünü belirlemek yalnızca Orta Hakemin sorumluluğundadır. Sporcular müsabaka sırasında gerekli hallerde konuşabilirler. Yalnızca işitsel dilin kullanılması bu kuralın ihlali değildir.

12.1.26 Hakemin talimatlarının açıkça göz ardı edilmesi

Bir sporcu her zaman hakemin talimatlarına uymalıdır. Herhangi bir sapma veya uyumsuzluk, sporcunun diskalifiye edilmesine neden olabilir.

12.1.27 Rakibin yaralanmasına neden olan sportmenlik dışı davranış

MMA sporunda yarışan her sporcunun, sporu sportmenlik ve alçakgönüllülük sergileyen olumlu bir şekilde temsil etmesi beklenir. Sporun kurallarına saygı duymayan veya rakibine gereksiz zarar vermeye çalışan veya hakem tarafından müsabaka durdurulduğu halde vuruş yapan herhangi bir sporcunun bu davranışları sportmenlik dışı olarak kabul edilecektir.

12.1.28 Zil veya aradan sonra bir rakibe saldırmak

Bir raundun sonu; zilin (veya kornanın) sesi ve Hakem tarafından zamanın bitiş çağrısı (Stop) ile belirtilir. Orta Hakem zamanı bildirdikten sonra, sporcu tarafından başlatılan herhangi bir hücum hareketi yasa dışı olarak kabul edilecektir.

12.1.29 Bir atlet, müsabakadaki bir mola veya hareket arasında rakibini herhangi bir şekilde meşgul etmeyecektir. Sporcular rakiplerine karşı tüm hücum hareketlerini durduracaktır.

12.1.30 Bir sporcunun köşesinden müdahale

Müdahale; müsabakayı bozmayı veya köşe sporcusuna haksız avantaj sağlanmasını amaçlayan herhangi bir eylem veya aktivite olarak tanımlanır.

Köşelerin hiçbir şekilde hakemin dikkatini dağıtmasına veya hakemin hareketlerini etkilemesine izin verilmez.

12.2 Yasadışı Hareketler Prosedürleri

12.2.1 Bir yasadışı hareket yapılırsa, Orta Hakem:

12.2.1.1 Süreyi durdurur.

12.2.1.2 Yasadışı hareket yapılan sporcunun durumunu ve güvenliğini kontrol eder.

12.2.1.3 Yasadışı hareket potansiyel puan(lar) kesintisi ve/veya zaman kazanmak için olup olmadığını değerlendirir.

12.2.1.4 Duraksama sırasında bir sporcunun köşesine geçmesine izin vermez.

12.2.1.5 Gerekli görmesi halinde ceza puanı verebilir, sporcu/sporcuları diskalifiye edebilir ya da müsabakayı aynı veya tarafsız pozisyondan devam ettirebilir.

12.3 Kasıtlı Yasadışı Hareketler

12.3.1 Kasıtlı bir yasadışı hareket, bir yaralanmaya neden olursa ve yaralanma müsabakayı hemen sonlandıracak kadar ciddiye, yaralanmaya neden olan sporcu diskalifiye ile kaybedecektir.

12.3.2 Kasıtlı bir yasadışı hareket, yaralanmaya neden olursa ve müsabakanın devam etmesine izin verilirse, Orta Hakem yetkilileri bilgilendirecek ve yasadışı harekete neden olan sporcudan bir (1) veya iki (2) puan düşecektir. Kasıtlı fauller için puan kesintileri zorunlu olacaktır.

12.3.3 Müsabaka sırasında kasıtlı bir yasal olmayan hareket sonucunda sakatlanan sporcu müsabakaya devam edemediği halde, planlanan tüm rauntların toplam süresinin ½ artı 1 saniyesinden sonra sakatlanan sporcu durma anında skor kartlarında öndeyse TEKNİK KARAR ile kazanmış ilan edilir. Eğer eşit veya gerideyse karar TEKNİK BERABERLİK olur.

12.3.4 Sporcu, rakibine kasıtlı olarak faul yapmaya çalışırken kendini yaralarsa, Orta Hakem bu sporcunun lehine hareket etmeyecektir ve bu yaralanma adil bir darbe ile meydana gelen yaralanma ile aynı olacaktır.

12.3.5 Orta Hakem bir sporcunun sportmenlik dışı bir davranış sergilediğini düşünürse, sporcunun puanlarını düşürmek için hareketini durdurabilir veya sporcuyu diskalifiye etmek için müsabakayı durdurabilir.

12.4 Kaza Sonucu Yasadışı Hareketler

12.4.1 Kazara yapılan bir yasadışı hareket, hakemin müsabakayı durdurmasına yetecek kadar ciddi bir yaralanmaya neden olursa, müsabaka planlanan tüm rauntların toplam süresinin ½ artı 1 saniyesinin öncesinde durdurulursa, yasadışı hareketi yapan sporcu DİSKALİFİYE edilebilir veya MÜSABAKA İPTALİ (NO CONTEST) şeklinde karar alınabilir.

12.4.2 Kazara yapılan bir yasadışı hareket, hakemin müsabakayı durdurmasına yetecek kadar ciddi bir yaralanmaya neden olursa, müsabaka, planlanan tüm rauntların toplam süresinin ½ artı 1 saniyesinden sonra durdurulmuşsa, puan kartlarında önde olan sporcu TEKNİK KARAR ile kazanan ilan edilir.

12.4.3 Yukarıdaki iki maddede belirtilen hallerde ve benzeri hallerde tamamlanmamış rauntlar da puanlanacaktır. Herhangi bir teknik yapılmamışsa ve puan alan sporcu yoksa raunt berabere olarak puanlanmalıdır. Bu durum Yan Hakemlerin takdirine bağlıdır.

12.4.4 Sporcu, bir raunt sırasında, vücut fonksiyonlarının (kusma, idrar, dışkı vb.) kontrolünü gözle görülür şekilde kaybederse, müsabaka Orta Hakem tarafından durdurulacak ve sporcu Tıbbi Durdurma nedeniyle Teknik Nakavt (TKO) ile müsabakayı kaybedecektir.

12.4.5 Rauntlar arasındaki dinlenme periyodunda bedensel fonksiyon kaybı meydana gelirse, sporcunun devam edip edemeyeceğini değerlendirmek için saha doktoru çağrılacaktır. Sporcu, müsabaka alanı kenarındaki doktor tarafından devam etmek için onaylanmazsa, o sporcu Tıbbi Durdurma nedeniyle Teknik Nakavt (TKO) ile kaybedecektir.

12.5 Zaman Değerlendirmesi

12.5.1 Kasığa yapılan bir atakla veya gözlere yapılan bir atakla yasadışı hareket meydana gelirse ve sporcu devam edebilecek durumdaysa, yasadışı hareket yapılan sporcunun toparlanması için Orta Hakem tarafından beş (5) dakika süre verilebilir.

12.5.2 Bir yasadışı hareket nedeniyle yeterince ağır yaralanan ve tıbbi konsültasyon gerektiren Sporculara en fazla iki (2) dakika, hakemin takdirine bağlı olarak, süre verilir. Devam etme kararı verilmeden önce saha doktoru tarafından görüş alınması gerekmektedir.

12.5.3 Hakem, bir yaralanma olduğu durumlar dışında, yasal bir vuruşun etkisini değerlendirmek için hiçbir zaman mola isteyemez.

Teknik	Alt Minikler	Minikler	
	MMA Grappling	MMA Grappling	MMA Light
Ayakta kafaya vuruşlar	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Ayakta vücuda vuruşlar	Yasadışı	Yasadışı	Yalnızca yumruk vuruşları
Aşağı tekmeler (Lowkicks)	Yasadışı	Yasadışı	Yasal
Dirsek vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Dize düz tekme vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Yerdeki rakibe diz ve tekme vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Yerde kafaya yumruk vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Yerde vücuda yumruk vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Ayakta kafaya diz vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Yerdeyken kafaya ya da vücuda yukarı tekme vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Ayak ile ezme vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Ayaktayken üst vücut kontrolü yapmadan yapılacak olan pes ettirmeler	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Sadece boyun tutuşları ile yapılacak yere indirmeler	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Straight Foot Locks	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Knee Bars	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Toe Holds	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Heel Hooks	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Ripping the Knee	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Calf & Biceps Crunches	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Kaburga ve boyun baskıları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Neck Cranks	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Triangle Chokes	Yasal	Yasal	Yasal
Rear Naked Chokes	Yasal	Yasal	Yasal
Arm In Chokes	Yasal	Yasal	Yasal
Twister (Ve benzeri omurga kilitleri)	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Electric Chair	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
No Gi Ezekiel Choke	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Arm Bars / Arm Locks	Yasal	Yasal	Yasal
Wrist Locks	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Scissor Takedowns	Yalnızca kontrollü	Yalnızca kontrollü	Yalnızca kontrollü
Guillotines	Yalnızca yerde	Yalnızca yerde	Yalnızca yerde
Omolata	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Gogoplata	Yukarıdan değil	Yukarıdan değil	Yukarıdan değil
Boğaza diz ile yukarıdan baskı yapmak	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Slamming / Spiking Head	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Soluk borusunu sıkma	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Solunum yollarını el ile kapatma	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Flying Guard & Submissions	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Bear Crawl ile gard geçişi	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Boston Crab ile gard geçişi	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı

Teknik	Alt Yıldızlar		Yıldızlar	
	MMA Grappling	MMA Light	MMA Grappling	MMA Light
Ayakta kafaya vuruşlar	Yasadışı	Yasal	Yasadışı	Yasal
Ayakta vücuda vuruşlar	Yasadışı	Yasal	Yasadışı	Yasal
Aşağı tekmeleler (Lowkicks)	Yasadışı	Yasal	Yasadışı	Yasal
Dirsek vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Dize düz tekme vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Yerdeki rakibe diz ve tekme vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Yerde kafaya yumruk vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Yerde vücuda yumruk vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Ayakta kafaya diz vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Yerdekken kafaya ya da vücuda yukarı tekme vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Ayak ile ezme vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Ayaktayken üst vücut kontrolü yapmadan yapılacak olan pes ettirmeler	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Sadece boyun tutuşları ile yapılacak yere indirmeler	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Straight Foot Locks	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Knee Bars	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Toe Holds	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Heel Hooks	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Ripping the Knee	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Calf & Biceps Crunches	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Kaburga ve boyun baskıları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Neck Cranks	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Triangle Chokes	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal
Rear Naked Chokes	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal
Arm In Chokes	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal
Twister (Ve benzeri omurga kilitleleri)	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Electric Chair	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
No Gi Ezekiel Choke	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Arm Bars / Arm Locks	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal
Wrist Locks	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Scissor Takedowns	Yalnızca kontrollü	Yalnızca kontrollü	Yalnızca kontrollü	Yalnızca kontrollü
Guillotines	Yalnızca yerde	Yalnızca yerde	Yalnızca yerde	Yalnızca yerde
Omoplata	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal
Gogoplata	Yukarıdan değil	Yukarıdan değil	Yukarıdan değil	Yukarıdan değil
Boğaza diz ile yukarıdan baskı yapmak	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Slamming / Spiking Head	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Soluk borusunu sıkmak	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Solunum yollarını el ile kapatmak	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Flying Guard & Submissions	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Bear Crawl ile gard geçişi	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal
Boston Crab ile gard geçişi	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal

Teknik	Gençler		
	MMA Grappling	MMA Light	MMA Full
Ayakta kafaya vuruşlar	Yasadışı	Yasal	Yasal
Ayakta vücuda vuruşlar	Yasadışı	Yasal	Yasal
Aşağı tekmeleler (Lowkicks)	Yasadışı	Yasal	Yasal
Dirsek vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Dize düz tekme vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Yerdeki rakibe diz ve tekme vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Yerde kafaya yumruk vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Yerde vücuda yumruk vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Ayakta kafaya diz vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Yerdekken kafaya ya da vücuda yukarı tekme vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Ayak ile ezme vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Ayaktayken üst vücut kontrolü yapmadan yapılacak olan pes ettirmeler	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Sadece boyun tutuşları ile yapılacak yere indirmeler	Yasadışı	Yasadışı	Yasal
Straight Foot Locks	Yasal	Yasal	Yasal
Knee Bars	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Toe Holds	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Heel Hooks	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Ripping the Knee	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Calf & Biceps Crunches	Yasadışı	Yasadışı	Yasal
Kaburga ve boyun baskıları	Yasadışı	Yasadışı	Yasal
Neck Cranks	Yasadışı	Yasadışı	Yasal
Triangle Chokes	Yasal	Yasal	Yasal
Rear Naked Chokes	Yasal	Yasal	Yasal
Arm In Chokes	Yasal	Yasal	Yasal
Twister (Ve benzeri omurga kilitleri)	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Electric Chair	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
No Gi Ezekiel Choke	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Arm Bars / Arm Locks	Yasal	Yasal	Yasal
Wrist Locks	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Scissor Takedowns	Yalnızca kontrollü	Yalnızca kontrollü	Yalnızca kontrollü
Guillotines	Yasal	Yasal	Yasal
Omoplata	Yasal	Yasal	Yasal
Gogoplata	Yasal	Yasal	Yasal
Boğaza diz ile yukarıdan baskı yapmak	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Slamming / Spiking Head	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Soluk borusunu sıkmak	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Solunum yollarını el ile kapatmak	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Flying Guard & Submissions	Yalnızca kontrollü	Yalnızca kontrollü	Yalnızca kontrollü
Bear Crawl ile gard geçişi	Yasal	Yasal	Yasal
Boston Crab ile gard geçişi	Yasal	Yasal	Yasal

Teknik	Büyükler B ve Büyükler A			
	MMA Grappling	MMA Light	MMA Full	MMA Elite
Ayakta kafaya vuruşlar	Yasadışı	Yasal	Yasal	Yasal
Ayakta vücuda vuruşlar	Yasadışı	Yasal	Yasal	Yasal
Aşağı tekmeleler (Lowkicks)	Yasadışı	Yasal	Yasal	Yasal
Dirsek vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Dize düz tekme vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Yerdeki rakibe diz ve tekme vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yalnızca vücuda
Yerde kafaya yumruk vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasal
Yerde vücuda yumruk vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasal
Ayakta kafaya diz vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Yerdekken kafaya ya da vücuda yukarı tekme vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasal
Ayak ile ezme vuruşları	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Ayaktayken üst vücut kontrolü yapmadan yapılacak olan pes ettirmeler	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Sadece boyun tutuşları ile yapılacak yere indirmeler	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal
Straight Foot Locks	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal
Knee Bars	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Toe Holds	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasal
Heel Hooks	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Ripping the Knee	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasal
Calf & Biceps Crunches	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal
Kaburga ve boyun baskıları	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal
Neck Cranks	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal
Triangle Chokes	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal
Rear Naked Chokes	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal
Arm In Chokes	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal
Twister (Ve benzeri omurga kilitleri)	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Electric Chair	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
No Gi Ezekiel Choke	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal
Arm Bars / Arm Locks	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal
Wrist Locks	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal
Scissor Takedowns	Yalnızca kontrollü	Yalnızca kontrollü	Yalnızca kontrollü	Yalnızca kontrollü
Guillotines	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal
Omoplata	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal
Gogoplata	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal
Boğaza diz ile yukarıdan baskı yapmak	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Slamming / Spiking Head	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Soluk borusunu sıkmak	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Solunum yollarını el ile kapatmak	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı	Yasadışı
Flying Guard & Submissions	Yalnızca kontrollü	Yalnızca kontrollü	Yalnızca kontrollü	Yalnızca kontrollü
Bear Crawl ile gard geçişi	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal
Boston Crab ile gard geçişi	Yasal	Yasal	Yasal	Yasal

Teknik	Alt Veteranlar ve Üst Veteranlar	
	MMA Grappling	MMA Light
Ayakta kafaya vuruşlar	Yasadışı	Yasal
Ayakta vücuda vuruşlar	Yasadışı	Yasal
Aşağı tekmeleler (Lowkicks)	Yasadışı	Yasal
Dirsek vuruşları	Yasadışı	Yasadışı
Dize düz tekme vuruşları	Yasadışı	Yasadışı
Yerdeki rakibe diz ve tekme vuruşları	Yasadışı	Yasadışı
Yerde kafaya yumruk vuruşları	Yasadışı	Yasadışı
Yerde vücuda yumruk vuruşları	Yasadışı	Yasadışı
Ayakta kafaya diz vuruşları	Yasadışı	Yasadışı
Yerdekken kafaya ya da vücuda yukarı tekme vuruşları	Yasadışı	Yasadışı
Ayak ile ezme vuruşları	Yasadışı	Yasadışı
Ayaktayken üst vücut kontrolü yapmadan yapılacak olan pes ettirmeler	Yasadışı	Yasadışı
Sadece boyun tutuşları ile yapılacak yere indirmeler	Yasal	Yasal
Straight Foot Locks	Yasal	Yasal
Knee Bars	Yasadışı	Yasadışı
Toe Holds	Yasadışı	Yasadışı
Heel Hooks	Yasadışı	Yasadışı
Ripping the Knee	Yasadışı	Yasadışı
Calf & Biceps Crunches	Yasal	Yasal
Kaburga ve boyun baskıları	Yasal	Yasal
Neck Cranks	Yasal	Yasal
Triangle Chokes	Yasal	Yasal
Rear Naked Chokes	Yasal	Yasal
Arm In Chokes	Yasal	Yasal
Twister (Ve benzeri omurga kilitleri)	Yasadışı	Yasadışı
Electric Chair	Yasadışı	Yasadışı
No Gi Ezekiel Choke	Yasal	Yasal
Arm Bars / Arm Locks	Yasal	Yasal
Wrist Locks	Yasal	Yasal
Scissor Takedowns	Yalnızca kontrollü	Yalnızca kontrollü
Guillotines	Yasal	Yasal
Omoplata	Yasal	Yasal
Gogoplata	Yasal	Yasal
Boğaza diz ile yukarıdan baskı yapmak	Yasadışı	Yasadışı
Slamming / Spiking Head	Yasadışı	Yasadışı
Soluk borusunu sıkmak	Yasadışı	Yasadışı
Solunum yollarını el ile kapatmak	Yasadışı	Yasadışı
Flying Guard & Submissions	Yalnızca kontrollü	Yalnızca kontrollü
Bear Crawl ile gard geçişi	Yasal	Yasal
Boston Crab ile gard geçişi	Yasal	Yasal

Teknik	18 Yaşından büyükler için geçerlidir.
	Profesyonel Müsabakalar
Ayakta kafaya vuruşlar	Yasal
Ayakta vücuda vuruşlar	Yasal
Aşağı tekmeler (Lowkicks)	Yasal
Dirsek vuruşları	Yasadışı
Dize düz tekme vuruşları	Yasal
Yerdeki rakibe diz ve tekme vuruşları	Yalnızca vücuda
Yerde kafaya yumruk vuruşları	Yasal
Yerde vücuda yumruk vuruşları	Yasal
Ayakta kafaya diz vuruşları	Yasal
Yerdeyken kafaya ya da vücuda yukarı tekme vuruşları	Yasal
Ayak ile ezme vuruşları	Yasal
Ayaktayken üst vücut kontrolü yapmadan yapılacak olan pes ettirmeler	Yasal
Sadece boyun tutuşları ile yapılacak yere indirmeler	Yasal
Straight Foot Locks	Yasal
Knee Bars	Yasal
Toe Holds	Yasal
Heel Hooks	Yasal
Ripping the Knee	Yasal
Calf & Biceps Crunches	Yasal
Kaburga ve boyun baskıları	Yasal
Neck Cranks	Yasal
Triangle Chokes	Yasal
Rear Naked Chokes	Yasal
Arm In Chokes	Yasal
Twister (Ve benzeri omurga kilitleri)	Yasal
Electric Chair	Yasal
No Gi Ezekiel Choke	Yasal
Arm Bars / Arm Locks	Yasal
Wrist Locks	Yasal
Scissor Takedowns	Yasal
Guillotines	Yasal
Omoplata	Yasal
Gogoplata	Yasal
Boğaza diz ile yukarıdan baskı yapmak	Yasal
Slamming / Spiking Head	Yasadışı
Soluk borusunu sıkmak	Yasadışı
Solunum yollarını el ile kapatmak	Yasadışı
Flying Guard & Submissions	Yasal
Bear Crawl ile gard geçişi	Yasal
Boston Crab ile gard geçişi	Yasal

13. KNOCKDOWN

13.1 Bir sporcu, kafasına aldığı güçlü ve belirgin bir darbe nedeniyle yere düştüğünde, hakem müdahale edebilir ve dövüşü derhal durdurabilir.

13.2 Bir sporcu kafasına aldığı darbe ile yere serilirse, ancak düşüşünü durdurmak için hemen akıllı hareketler yaparsa ve hemen kasıtlı olarak savunma veya saldırgan hareketler yaparsa, hakem müsabakanın devam etmesine izin verebilir.

13.3 Açık bir kafaya vuruşu Knockdown olarak değerlendirmek hakemin takdirine bağlıdır.

13.4 Bir sporcu yere savrulursa ve çarpma nedeniyle sersemlemiş görünüyorsa, müsabakayı bitirmek hakemin takdirindedir.

14. MÜSABAKA PROTOKOLLERİ

14.1 Müsabaka başlamadan önce, sporcular eşlik eden takımıyla (en fazla üç kişi) müsabaka alanının dışında özel bir noktada bekleyeceklerdir.

14.2 Müsabaka alanındaki hakem (orta hakem), tüm görevlilerin kendi konumlarında olduğunu belirledikten sonra sporcuların müsabaka alanına girmelerine izin verecektir. Müsabaka alanına girmeden önce sporcuların sağlık, kıyafet ve ekipmanları gibi benzeri hususları hakem komitesi içerisinde bir görevli tarafından denetlenir.

14.3 Hakem her iki sporcuyla birbirlerini selamlayacakları müsabaka alanının ortasına çağırır ve başlangıç pozisyonlarını alır.

14.4 Hakemin “FIGHT” sözlü işaretiyle müsabaka başladıktan sonra, zaman hakemi resmi müsabaka zamanını başlatır.

14.5 Usulsüzlükler, raunt sonu veya teknik problemler olduğunda hakem “STOP” sözlü işaretiyle müsabakayı durdurur.

14.6 Bir müsabakanın sonunda, Orta Hakem puanlama sonucuna göre verilen işaretle kazanan sporcunun elini kaldırarak kazananı ilan eder. Normal süre dolmadan biten müsabakalarda, Orta Hakem kazanan sporcunun elini işaret beklemeden kaldırabilir.

14.7 Müsabaka sonucu açıklanmadan görevli hakemlerin yerlerini terk etmemeleri gerekmektedir.

15. TIBBİ HUSUSLAR

15.1 Sağlık ve Güvenlik

15.1.1 Tüm yarışmacılar sağlıklı ve fiziksel olarak iyi durumda olmalıdır.

15.1.2 Sporcuların, Sağlık Kurumları tarafından zorunlu olarak müsabaka öncesi fiziksel testlerinin tamamlanmaları gerekmektedir.

15.1.3 Müsabaka öncesi fiziksel test sırasında, her kadın sporcunun, muayene eden doktor veya yetkili bir doktor asistanı tarafından yapılan bir hamilelik testinden geçmesi gerekmektedir.

15.1.4 MMA Federasyonu gerekli görmesi halinde idrar, kan ve benzeri testleri sporculardan, herhangi bir zaman diliminde talep edebilir. Talebin karşılanmaması halinde federasyonca yaptırım uygulanabilir.

15.2 Kanama Lezyonları Durumunda

15.2.1 Turnuvalarda yerinde kan testi yapılmayacaktır. Sağlık ekibi, sporcular tarafından alınan Sağlık Raporu ile sağlanan açıklamaya güvenmelidir. Enfeksiyon riskini en aza indirmek için, saha doktoru veya hakem, kanaması olmayan sporcuyu yaralı rakibin kanından korumalıdır. İstisnai olarak Federasyon yetkili/yetkilileri tarafından gerekli görülmesi halinde yerinde kan testi istenebilir.

15.2.1.1 Burundan hafif kanamalarda müsabaka devam edebilir.

15.2.1.2 Burundan şiddetli kanamalarda müsabaka durdurulmalıdır.

15.2.1.3 Çizikten veya aşınmadan kaynaklanan hafif kanamalarda müsabaka devam edebilir.

15.2.1.4 Küçük (derin olmayan) kesikten hafif kanamalar, Hakem, Cutman/Cutwoman ve doktorun takdirine bağlıdır.

15.2.1.5 Kesikten kaynaklanan güçlü kanamalarda müsabaka durdurulmalıdır.

15.2.2 Aşırı kanama nedeniyle (yasal tekniklerden kaynaklanan) müsabakanın bitirilmesi gerekiyorsa, sakatlanan sporcu TKO şeklinde müsabakayı kaybedecektir.

15.3 Kilo Düşme (Weight Cut)

15.3.1 Sporcuların sağlığını korumak için MMA Federasyonu aşırı kilo vermeyi kabul etmez. Tüm yarışmacılar, müsabaka günü

ağırlıklarına ulaşmalıdır. Ancak aşırı olmamak kaydı ile su atarak istenilen kiloya inmelerine müsaade edilebilir.

15.3.2 Çok günlük turnuvalarda, sporcular turnuvanın her günü tartılacaktır. Bir gün dahi olsa eksik tartılanlar derhal diskalifiye edilecektir.

15.4 Baygınlık, RSC, RSC-H, Sakatlanma Durumunda Uygulanacak Prosedür

Bir Sporcu, müsabaka sırasında herhangi bir nedenle bayıldıysa veya doktor sporcunun baş travması nedeniyle maça devam edememesi gerekçesiyle müsabakayı durdurma önerisinde bulunduysa, bu durumdaki sporcu hemen bir doktor tarafından muayene edilir ve ambulansla uygun bir hastaneye veya uygun bir sağlık kurumuna götürülür.

15.5 Baygınlık, RSC, RSC-H, Sakatlanma Sonrası Uygulanacak Prosedür

15.5.1 Bir sporcu müsabaka sırasında sakatlanırsa, durumu değerlendirmeye yetkili tek kişi doktordur. Sporcu bilincini kaybederse yalnızca doktorun müsabaka alanında kalmasına izin verilir. Bu durumda doktor gerekli gördüğünde yardım isteyebilir.

15.5.2 Bir sporcu, müsabaka sırasında başına aldığı bir darbe nedeniyle bayıldıysa veya orta hakem sporcunun baş travması nedeniyle maça devam edememesi gerekçesiyle müsabakayı bitirdiyse, söz konusu sporcunun baygınlığın ardından en az 4 hafta süreyle başka bir müsabakaya veya maça katılmasına izin verilmez. Baygınlık hali gerçekleşmemiş olsa bile baş bölgesine yoğun veya etkili darbe alındığı düşünülmesi halinde de Tutanak tutulabilir.

15.5.3 Yukarıdaki maddede anlatılan durum; 3 aylık bir süre içinde iki kez tekrarlandıysa, söz konusu sporcunun ikinci baygınlığının veya geçirdiği RSC-H'nin ardından en az 3 ay süreyle, 12 aylık bir süre içinde üst üste üç kez tekrarlandıysa, söz konusu sporcunun üçüncü baygınlığının veya geçirdiği RSC-H'nin ardından en az 1 yıl süreyle başka bir müsabakaya katılmasına izin verilmez.

15.5.4 Yukarıdaki maddede anlatılan karantina dönemlerini yetkili doktor gerekli gördüğü takdirde uzatabilir. Ayrıca hastanedeki doktorlar da baş taramaları ve testlere dayanarak söz konusu karantina dönemini sonradan uzatabilir.

15.5.5 Karantina dönemi sporcunun, hangi dalda olursa olsun hiçbir MMA müsabakasına katılamayacağı dönem anlamına gelir. Karantina dönemleri minimum sürelerdir ve baş travmasından dolayı

alınan yara/yaralar tamamen iyileşene kadar kesinlikle iptal edilemez.

15.5.6 Doktorun, sporcunun başına aldığı darbe nedeniyle müsabakaya devam etmemesi önerisinde bulunması üzerine Orta Hakem tarafından müsabaka durdurulduğunda, hakemler puan kağıtlarına Bayılma, RSC-H veya RSC yazacaklardır. Durum, söz konusu ringin Ring Amirine de gerektiği gibi bildirilecek ve nakavt tutanağına yazılacaktır. Bu aynı zamanda ilgili müsabakanın resmi sonucu olacaktır ve değiştirilemeyecektir. Bahse konu nakavt tutanağı sporcu, varsa antrenörü, varsa birinci derece yakını ve sağlık görevlisi ile birlikte imza altına alınarak sporcu ve adı geçen kişilerce tebliğ-tebellüğ edilir.

15.5.7 Yukarıdaki maddede belirtildiği şekilde bir ara sonrasında MMA devam etmeden önce söz konusu sporcu, özel bir tıbbi incelemeden geçtikten sonra spor hekimlerinden müsabaka yapmasında herhangi bir sakınca olmadığını gösteren bir rapor almak zorundadır.

16. MÜSABAKA SONUCU İTİRAZ VE ŞARTLARI

16.1 Bir takım verilen bir karara itiraz etmek istediğinde bu itiraz, müsabakadan sonra 15 dakika içinde yazılı olarak Hakem Kuruluna sunulmalıdır. Yazılı itiraz sorunu açıkça dile getirmelidir. İtiraz kamera görüntülerine bakarak değerlendirilerek hemen sonuçlandırılır. İtirazın uygunluğuna göre müsabaka tekrarı yapılabilir. Müsabaka tekrarı, aynı gün içerisinde veya sonraki günlerde gerçekleştirilebilir. Müsabaka tekrarında sporculardan biri müsabaka alanına çıkmaması durumunda mağlup ilan edilir. Federasyonun itiraz ücreti açıktan ödenmelidir. İtiraz yerinde bulunursa bu ücret iade edilecektir. İtiraz ücreti Federasyonca belirlenir. İtirazlar en az iki kamera görüntüsüne (farklı açıdan) bakarak değerlendirilir.

16.2 Sporcuların kendi inisiyatifiyle ya da antrenörlerin kararı doğrultusunda müsabaka alanına oturarak müsabakanın ilerleyişini engellemeleri gibi kararlara karşı usule aykırı itirazlar ya da ihtilaflar, doğrudan Merkez Hakem Kuruluna sevk edilir. Böylesi davranışların sonucunda aynı disiplin dalında yarışan takımın tamamı yarışmadan diskalifiye edilebilir. İtiraz yazılı dilekçe şeklinde teslim edilir. Yukarıda bahsi geçen davranışlar söz konusu olduğunda itiraz dilekçesi sunulamaz.

16.2 Profesyonel organizasyonlarda gerçekleştirilecek olan itirazların yukarıda belirtilen hususlara uygun olması halinde ilgili itiraz mevcut

Hakem Komitesi tarafından, Merkez Hakem Kurulunca incelenmek üzere kabul edilir. İlgili itiraz; Merkez Hakem Kurulunca organizasyon sonrasında incelenerek alınan karar gerekli kişilere bildirilir. İtirazın kabulü halinde ilerleyen organizasyonlarda aynı sporculara eşleşme sağlanması koşuluyla Müsabaka İptali (No Contest) kararı alınır.



Tüm hakları MMA (Karışık Dövüş Sanatları) Federasyonu'na aittir. ©

Bu Kurallar ve Yönetmelik ile ilgili bizimle iletişime geçebilirsiniz;

Federasyon

Tel: +90 312 418 8 419
GSM: +90 533 744 05 41
E-mail:
bilgimmafederasyonu@hotmail.com
E-mail: bilgi@mmafederasyonu.org.tr
Instagram: @mmafederasyonu

Federasyon Dış İlişkiler Sorumlusu

Orkun BALCI (English)
E-mail:
orkunbalci@mmafederasyonu.org.tr
Instagram: @orkunbalciblc

Merkez Hakem Kurulu Başkanı

Uluslararası Hakem
İlhan YALIN (Russian)
E-mail: ilhanyalin@hotmail.com
Instagram: @ilhanyalin

Kurallar ve Yönetmelik Hazırlayan 1

Uluslararası Hakem
Fırat GÖK (English)
E-mail: firatgok1994@gmail.com

Kurallar ve Yönetmelik Hazırlayan 2

Uluslararası Hakem
Berrak Sultan ALAN
E-mail: sultan-berrak@hotmail.com
Instagram: @berrak_alan

Kurallar ve Yönetmelik Hazırlayan 3

Uluslararası Hakem
Nevzat TOPRAK
E-mail: nevezattoprak4006@gmail.com
Instagram: @nevezattoprakmma